

João Bonifácio

[Linkedin](#) | [GitHub](#) | [Portfólio](#)

(21) 99138-3322
jboni2014@gmail.com
Vaz Lobo – Rio de Janeiro - RJ
06/08/2000

OBJETIVO PROFISSIONAL

Desenvolvedor Full Stack Python

RESUMO DE QUALIFICAÇÕES

Desenvolvedor Full Stack Python em formação pela EBAC – Escola Britânica de Artes Criativas e Tecnologia. Ensino Médio Técnico em Programação de Jogos Digitais. Profissional com facilidade para resolver problemas complexos. Experiência com suporte técnico help desk, instalação e configuração do sistema Windows Server, montagem, manutenção, formatação e configuração de computadores e desenvolvimento de planilhas.

Desenvolvedor com experiência em criação de websites e jogos digitais, combinando programação, design e interatividade. Domínio de HTML, CSS, JavaScript, Unity, C# e React Native, além de conhecimento em Python/Django e noções de Swift e Vue.js. Atuação em projetos de prazos curtos (hackathons e game jams) usando metodologias ágeis e artes digitais, integrando elementos visuais originais e de terceiros com coesão e funcionalidade.

FORMAÇÃO

- Desenvolvedor Full Stack Python - Curso Livre Profissionalizante - EBAC – Dezembro/2023.
- Ciência da Computação - Bacharelado - Universidade Veiga de Almeida – Agosto/2022 | Interrompido.
- Programação de Jogos Digitais - Ensino Médio Técnico - Colégio Estadual José Leite Lopes – Fevereiro/2016 | Dezembro/2018.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Solutis Tecnologias LTDA (Rio de Janeiro/RJ)

09/2024-Atual

(Porte médio - grande)

Customer Support Analyst II

- Registrar, categorizar, direcionar, acompanhar e solucionar os chamados técnicos da fila por meio do sistema de gestão de chamados;
- Executar o atendimento por acesso remoto/presencial sanando as dúvidas relacionadas ao escopo de atendimento do contrato na área de tecnologia;
- Solucionar requisições técnicas de modo adequado e dentro de um escopo e acordo de nível de serviço pré-definido;
- Suporte técnico a hardwares e softwares;
- Investigação e análise inicial de incidentes.

WP Sistemas (Rio de Janeiro/RJ)

05/2022-12/2023

(Porte médio - grande)

Técnico de Informática

- Prestação de suporte técnico presencial e remoto a clientes, garantindo a resolução eficiente de problemas e a satisfação do cliente.
- Responsável pelo recebimento e verificação de notas fiscais de locações de máquinas da empresa para clientes, contribuindo para uma organização eficaz dos equipamentos eletrônicos.
- Coordenação da distribuição de tarefas entre os técnicos do setor, visando otimizar a produtividade e a agilidade no atendimento às demandas.
- Execução de instalação e configuração do sistema Windows Server, assegurando o funcionamento adequado dos servidores e redes.
- Realização de montagem, manutenção, formatação e configuração de computadores desktop e servidores, garantindo o correto funcionamento dos equipamentos de informática.

*(Porte pequeno)***Jovem Aprendiz (T.I. e Processos)**

- Desenvolvimento de planilhas no sistema TOTVS para o suporte ao setor de compras, otimizando processos e garantindo maior eficiência operacional.
- Prestação de suporte técnico Help Desk, oferecendo assistência ágil e eficaz aos usuários internos em questões relacionadas à tecnologia.
- Colaboração técnica no desenvolvimento do website da empresa, contribuindo para a criação de uma plataforma online funcional e atraente para os clientes e stakeholders.

PROJETOS RELEVANTESDevaneio

Janeiro/2019

Global Game Jam

- Desenvolvimento do jogo "Devaneio", um game top down que coloca o jogador em um labirinto em busca de seu lar.
- Criação do jogo em apenas 3 dias, seguindo o tema "O que é casa para você?", com utilização da ferramenta Unity e linguagem de programação C#. Utilização do site Piskel para a criação das artes do jogo.

AJR Fanpage

Julho/2024

Site

- Desenvolvimento de uma página web dedicada à banda AJR, reunindo informações sobre álbuns, músicas e integrantes, com foco em um design limpo e responsivo.
- Implementação utilizando HTML, CSS e JavaScript, com atenção especial à organização do layout e à apresentação visual.
- Projeto finalizado, servindo como prática de front-end e estilização para sites de temática musical.

Login-Register-Firebase

Julho/2025

Sistema de Autenticação Web

- Desenvolvimento de uma aplicação de login e registro de usuários utilizando autenticação via **Firebase Authentication**, com foco em segurança e facilidade de uso.
- Criação de formulários de cadastro e login com validação de dados em **HTML, CSS e Python(Django)**, integrados com o backend do Firebase para gerenciamento de usuários e persistência de dados.
- Projeto funcional, adequado para integração em sistemas full-stack como base de autenticação.

A Space Between Us

Setembro/2017

Jogo Educativo

- Desenvolvimento de um jogo educativo em 2D voltado à temática de refugiados, com o objetivo de conscientizar os jogadores sobre desafios e jornadas migratórias.
- Implementado em C# para a lógica de jogo e interações, usando como motor gráfico a Unity..
- Projeto com protótipo funcional.

IDIOMAS

- Inglês - Técnico

COMPETÊNCIAS

- **Desenvolvimento Web:** HTML | CSS | JavaScript | Python | Sistemas Web
- **Desenvolvimento de Jogos:** Unity | C#
- **Desenvolvimento Mobile:** React Native

CURSOS/ATIVIDADES COMPLEMENTARES

- Introdução a Programação - EBAC - 2023.
- App Development – Cellep - 2022.
- Lógica de Programação - Oracle One (Alura) - 2021.